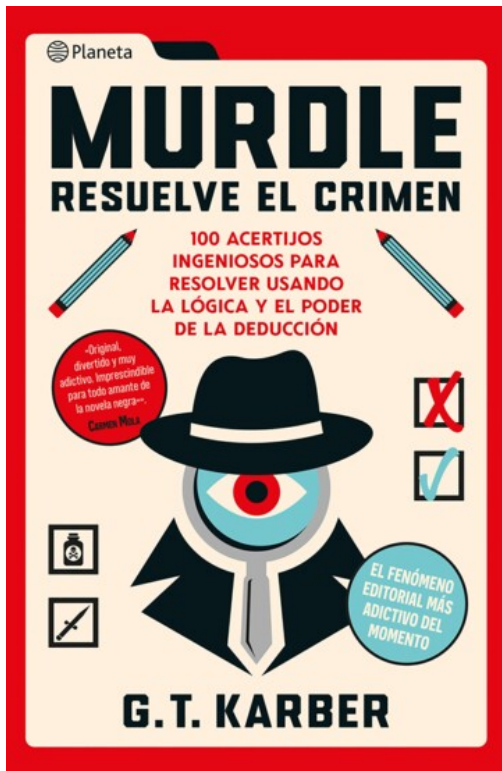




Murdle: Resuelve el crimen

G. T. Karber

100 acertijos endiablados para solucionar usando la lógica y el poder de la deducción

100 acertijos endiablados para solucionar usando la lógica y el poder de la deducción

Concebidos como adictivos rompecabezas, cada uno de los acertijos te desafiará a descubrir quién, con qué arma y dónde ocurrieron los crímenes, empleando únicamente la lógica. Examina las pistas, entrevista a los testigos y haz que encajen todas las piezas del caso para descubrir al culpable.

A medida que avances, la complejidad irá aumentando, pero ¡no te rindas! Repleto de ilustraciones, códigos y mapas, Murdle esconde un mensaje que podrás descifrar solo cuando hayas resuelto todos los asesinatos...

Rebosante de ingenio e intriga, es la experiencia perfecta para los amantes de la novela negra y el juego que necesita el detective que todos llevamos dentro.

Fecha de publicación:
20/08/2024

Sello Editorial:
Planeta

Contacto de prensa

Nombre: Melissa Moreno Cabrera

Email: mmorenoc@planeta.com.mx



G. T. Karber

G. T. Karber creció en un pequeño pueblo de Arkansas, hijo de un juez y una abogada. Se graduó *summa cum laude* en Matemáticas y Literatura Inglesa. Luego se mudó a California, donde obtuvo un máster en Bellas Artes. Como secretario general de la Hollywood Mystery Society, ha supervisado la puesta en escena de docenas de novelas policíacas inmersivas en el área de Los Ángeles. *Murdle* empezó como un juego diario en línea y, con su paso a libro, logró situarse en lo más alto de las listas de más vendidos de Estados Unidos y el Reino Unido. *Murdle: Resuelve el crimen* fue Libro del Año en The British Book Awards 2023.